

## **1. Mannschaften**

- 1.1. Anzahl Spieler: Pro Mannschaft sind mindestens 6, höchstens 16 Spieler erforderlich. Es gibt jedoch pro Mannschaft nur einen Preis.
- 1.2. Lizenzen: Teilnahmeberechtigt sind Spieler und Spielerinnen, die seit der Saison 2016/17 nicht lizenziert waren. Zwei Spieler dürfen jünger als 29 sein. Seniorenlizenzen sind von dieser Regelung ausgenommen!
- 1.3. Die Spieler jeder Mannschaft sind vor dem ersten Spiel zu melden (Name, Vorname, Jahrgang, Rückennummer). Bitte vorbereiten!

## **2. Ausrüstung**

- 2.1. Komplette Eishockey-Ausrüstung gemäss Vorschriften des SEHV.

## **3. Spielregeln**

- 3.1. Spieldauer: Diese beträgt 20 Minuten «gestoppt».
- 3.2. Anzahl Spiele: Jede Mannschaft bestreitet vier Spiele jeder gegen jeden!
- 3.3. Allgemeine Regeln: Es werden die zurzeit gültigen Regeln des SEHV angewendet. Keine Checks, kein Slapshots (2 Strafminuten).
- 3.4. Forfait: Ein Spiel wird mit einer 5:0 Forfait-Niederlage gewertet, wenn nicht pünktlich zu den Spielen angetreten wird (bitte Spielplan beachten).
- 3.5. Ausschlüsse: Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, Spieler und Mannschaften bei Unsportlichkeiten auszuschliessen. Eine zweite Disziplinarstrafe hat den Ausschluss des betreffenden Spielers zu Folge. Spieler und Mannschaften, welche vom Spielbetrieb ausgeschlossen werden mussten, sind unter Verlust des Startgeldes nicht mehr spielberechtigt.
- 3.6. Penaltyschiessen: Es wird am Anfang von jedem Spiel ein Penaltyschiessen mit je 3 Schützen durchgeführt. Steht es nach 3 Schützen unentschieden wird im «Sud- den Death» weiter geschossen bis eine Mannschaft als Sieger hervorgeht. Beim Penaltyschiessen beginnt die erst genannte Mannschaft auf dem Spielplan.

## **4. Wertung**

- 4.1. Ein Sieg ergibt 2 Punkte und ein Unentschieden je 1 Punkt. Zudem bekommt die Mannschaft, die das eingangs ausgetragene Penaltyschiessen gewonnen hat, einen Zusatzpunkt.
- 4.2. Die erst aufgeführte Mannschaft im Spielplan spielt auf der Seite der Matchuhr. Rangierung: direkte Begegnung, Torverhältnis, bei absoluter Gleichheit entscheidet das Los.
- 4.3. Rangierung: direkte Begegnung, Torverhältnis, bei absoluter Gleichheit entscheidet das Los. Der Turniersieger pro Kategorie wird gemäss dieser Bewertung ermittelt.

## **5. Proteste**

- 5.1. Proteste sind schriftlich an die Turnierleitung zu richten. Das dabei hinterlegte Depot von Fr. 200.– verfällt, sofern ein Protest abgewiesen wird. Eine von der Turnierleitung eingesetzte und aus drei Personen bestehende Jury entscheidet endgültig über allfällig eingereichte Proteste.

## **6. Versicherung**

- 6.1. Versicherungen sind Sache der Teilnehmer. Für Unfälle, Diebstahl, defekte oder verlorene Gegenstände wird von der Turnierleitung jede Haftung abgelehnt.

## **ACHTUNG!**

**Das OK des Neni-Cups lehnt jegliche Haftung bei Unfällen inner- und ausserhalb der benutzten Infrastruktur ab.**